

10. 04. 2024 r.

W dniu 10. 04. 2024 roku na zajęciach edukacji informatycznej dzieci z klasy 2 A wcieliły się w programistów. Ich zadaniem było zaprogramować robota Photona tak, aby dotarł na wskazane miejsce. Wszystkim zadanie bardzo się podobało. Chętnie uczestniczyli w zajęciach i byli aktywni zarówno w roli programisty jak i obserwatora. Podczas pracy wykorzystaliśmy robota Photona, zakupionego w ramach programu Laboratoria Przyszłości.

Joanna Kęder

