

LABORATORIA PRZYSZŁOŚCI

9.02.2024

Na lekcji informatyki uczniowie klasy 1 A w ramach tematyki: Mój robot, podjęli się wyzwania zaprojektowania swojego wymarzonego robota. Po zaprzyjaźnieniu się z robotem Photonem, poznaniu jego budowy i możliwości uczniowie urządzili wyścig robotów. Nauczyciel przygotował Quiz dotyczący wiedzy o robotach, a dzieci z pomocą nauczyciela zaprogramowały roboty tak, że robot po udzieleniu prawidłowej odpowiedzi przez uczniów podzielonych na dwie drużyny, ruszał do przodu. Wygrywała ta drużyna, której robot przekroczył metę, jako pierwszy. Po zabawie w programie Paint powstawały wymarzone projekty robotów.

Joanna Kęder

